

Référentiel de Compétition

METIER N° 53

CLOUD TECHNOLOGIES

Soumis par :

Brandon ANCELIN, Expert WorldSkills France

Date : 07/02/2024

TABLE DES MATIÈRES

1.NOM ET DESCRIPTION DU MÉTIER.....	3
2.CONNAISSANCES ET PORTÉE DU TRAVAIL.....	4
3. LE SUJET D'ÉPREUVE	5
4. NOTATION.....	6
5.EXIGENCES DE SÉCURITÉ LIÉES AU MÉTIER.....	6
6.ÉQUIPEMENTS ET MATÉRIAUX	7

1.NOM ET DESCRIPTION DU MÉTIER

LE NOM DU MÉTIER EST CLOUD TECHNOLOGIES

DESCRIPTION DU SUJET

Les métiers dans un environnement Cloud varient en fonction du type de poste. Cela peut être administrateur/ingénieur de base de données, administrateur/ingénieur réseau, programmeur, architecte d'infrastructure Cloud, etc... Cette liste non exhaustive tend à s'agrandir au fur et à mesure des années quand le Cloud public met à disposition de nouveau service.

Il y aura trois types de sujet :

- **Solution Architect** – Se mettre dans la peau d'un architecte Cloud.
- **Infrastructure As Code** – Utilisation de Terraform
- **Recherche de panne** – Trouver et corriger des pannes sur une infrastructure cloud

Volontairement, il y a peu d'indication sur les sujets pour rester dans les mêmes conditions qu'à l'international.

Les sujets seront rédigés en anglais.

DOCUMENTS COMPLÉMENTAIRES AU RÉFÉRENTIEL DE COMPÉTITION

Le Référentiel de Compétition Métier ne contient que des informations relatives au métier. Il doit donc être utilisé en association avec le règlement de la Compétition Nationale des Métiers et ne peut contredire ce Règlement. En cas de contradiction qui resterait dans le présent document, c'est le Règlement de la Compétition qui prime.

2.CONNAISSANCES ET PORTÉE DU TRAVAIL

La compétition est une démonstration et évolution de tout ou partie des compétences associées avec le métier en question. Le sujet d'épreuve est uniquement composé de travaux pratiques.

COMPÉTENCES SPÉCIFIQUES

- Connaissance de base sur AWS (console et AWS CLI)
- Savoir utiliser les principaux service d'AWS.
- Savoir utiliser différent système d'exploitation allant de Linux à Windows.
- Notion de IaC avec Terraform

COMPÉTENCES THÉORIQUES

Les connaissances théoriques sont requises mais ne seront pas testées à proprement parler :

- Avoir suivi les cours de la certification « AWS Certified Cloud Practitioner » est conseillé.
- Plusieurs mois de pratique sur un environnement AWS.
- Déploiement de stack Terraform sur AWS.

La connaissance des règles et règlements de compétition ne sera pas testée.

TRAVAUX PRATIQUES

Les compétiteurs devront, sur plusieurs jours, montrer leur compétence sur le Cloud d'Amazon.

Ils seront évalués sur leur capacité à déployer leur infrastructure as code en utilisant Terraform.

Ils seront évalués sur leur capacité à répondre aux besoins clients avec les informations qui leurs sont fournies et à s'adapter à des situations compliquées.

Ils seront également évalués sur des critères de recherche de panne sur une infrastructure Cloud donnée.

3. LE SUJET D'ÉPREUVE

FORMAT / STRUCTURE DU SUJET D'ÉPREUVE

Dans le cadre de la compétition nationale :

Jour	Temps	Module
CX	xh	A – Solution Architect
CX	xh	B - Infrastructure as Code
CX	xh	C – Recherche de panne

DISTRIBUTION / CIRCULATION DU SUJET D'ÉPREUVE

La diffusion des sujets se feront le jour du module concerné.

4. NOTATION

CRITÈRES D'ÉVALUATION

Répartition des points par critères.

Le tableau ci-dessous permet de présenter la répartition des points par domaines.

Le tableau est toujours sur 100.

Domaines de compétences	NOTE		
	Judgement (si applicable)	Measurement	Total
Sécurité	0	20	20
Excellence opérationnelle	0	20	20
Fiabilité	0	15	15
Efficacité en matière de performance	0	10	10
Optimisation des coûts	0	10	10
Durabilité	0	10	10
Organisation personnelle et compétences transverse	0	15	15
Total =	0	100	100

SPÉCIFICATION D'ÉVALUATION DU MÉTIER

La notation se basera exclusivement sur des points mesurables.

La notation se fera par binôme de jurés.

Le jury recevra à chaque fin de journée un document expliquant la procédure à suivre pour mesurer chaque point de la journée.

5. EXIGENCES DE SÉCURITÉ LIÉES AU MÉTIER

Aucune exigence de sécurité liées à ce métier.

6.ÉQUIPEMENTS ET MATÉRIAUX

LISTE D'INFRASTRUCTURES

La liste des infrastructures reprend tous les équipements courants, matériaux et installations mis à disposition des compétiteurs sur les espaces de concours en général.

Principalement, ils auront chacun accès à un ordinateur personnel avec double écran, clavier et souris.

Ils pourront également prendre des notes sur papier.

MATÉRIAUX, ÉQUIPEMENTS ET OUTILS QUE LES COMPÉTITEURS APPORTERONT DANS LEUR CAISSE À OUTILS

Aucune caisse à outil n'est nécessaire pour exercer ce métier.

Une liste complémentaire pourra être distribuée lors du séminaire de préparation à la Compétition Nationale et/ou apparaître sur le sujet d'épreuve.

MATÉRIAUX ET ÉQUIPEMENTS INTERDITS SUR L'ESPACE DE COMPÉTITION

Aucun système de communication ou connecté ne sera autorisé à portée de main des compétiteurs pendant les épreuves.

L'accès à internet est autorisé sur les postes compétiteurs. Cependant, quelques restrictions s'appliquent :

- Seule la navigation sur internet est autorisée. Il est interdit de se connecter à des sites.
- L'utilisation de site web personnel n'est pas autorisé, avec ou sans mot de passe.
- Tout moyen de communication est strictement interdit, que ça soit sur internet ou sur le lieu de compétition pendant les épreuves.
- Toute « IA » telle que ChatGPT sont interdites. Les outils installés sur les postes seront vérifiés avant le début de la compétition.

Une liste complémentaire pourra être distribuée lors du séminaire de préparation à la Compétition Nationale et/ou apparaître sur le sujet d'épreuve.