

Guide Sujet d'épreuve des sélections régionales

**MÉTIER n°36**

**PEINTURE AUTOMOBILE**

Soumis par :  
Nicolas GELOT, Expert WorldSkills France  
Samuel GUINARD

© WorldSkills France (WSFR) se réserve tous les droits relatifs aux documents rédigés pour ou au nom de WSFR et comprenant leur traduction et leur envoi par voie électronique.  
Ce matériel peut être reproduit à des fins professionnelles et pédagogiques non commerciales, à la condition que le logo de WorldSkills France et la déclaration concernant les droits d'auteur restent en place.

## TABLE DES MATIERES

1.	EXPLICATION DU SUJET .....	3
2.	EQUIPEMENT, MATERIAUX ET CONSOMMABLES .....	5
3.	CAISSE A OUTILS .....	5

# 1. EXPLICATION DU SUJET

**DUREE TOTALE DE L'ÉPREUVE :**

Entre 8 et 12 heures

Le sujet régional doit s'adapter et correspondre aux compétences visées et aux techniques à maîtriser afin d'accéder au niveau national. Tout cela en fonction des conditions et de l'évolution des critères demandés de l'international.

Rappel : Il ne s'agit pas d'une notation d'examen pour voir si le jeune sait travailler correctement ou sortir un travail livrable. La philosophie de notation de concours est d'être exigeant dans tous les critères de notation demandés et des règles d'hygiène et sécurité du concours afin de sortir le meilleur candidat ou candidate.

Le sujet devra se diviser en 4 modules principaux. Pour chaque module est déterminé un temps (Exemple Module A : 2,50 heures). Ce temps est chronométré et comprend le temps d'intervention ainsi que les temps de séchages nécessaires à l'épreuve (mise à part le temps de séchage final si le candidat n'a pas à ré-intervenir sur son élément).

**IMPORTANT :** Le candidat ne peut pas intervenir sur un autre module en même temps. Lorsque le temps du module est écoulé, le candidat ne pourra plus intervenir sur ce module et le jury évaluera le travail effectué.

La préparation des teintes mise à part le module colorimétrie n'est pas à effectuer par le candidat.

Chaque candidat doit avoir la même quantité de produit pour chaque application (apprêt, base, vernis) selon les standards et fiches techniques des produits. La même chose pour les consommables.

Les temps des modules ci-dessous sont approximatifs et devront être adaptés selon les éléments et produits que vous aurez à disposition lors du concours régional.

## **Module A : TRAITEMENT DE SURFACE ET APPLICATION PEINTURE (environ 2,50 heures)**

Exemple : Sur un petit élément acier neuf en cataphorèse (ex : aile avant)

Critères évalués :

- Ponçage de la cataphorèse :
  - Pas de zone brillante supérieure à 5 mm x 5mm
  - Pas de perce supérieure à 10 mm (bien contrôler et noter les éventuelles imperfections des éléments neufs avant le début du module)
  - Nettoyage de l'élément
- Application apprêt :
- Ponçage de l'apprêt :
  - Respect de l'épaisseur selon fiche technique du produit
  - Pas de zone brillante supérieure à 5 mm x 5mm
  - Pas de perce supérieure à 2 mm
  - Nettoyage de l'élément
- Application base :
  - Toute la surface est couverte
  - Pas de marbrage, rayure de ponçage et imperfection dans la base
- Application vernis :
  - Toute la surface est couverte
  - Pas de coulure, de réaction, micro bullage, silicone..
- Standard hygiène et sécurité respecté lors du module.

### **Module B : DECORATION (environ 2,50 heures)**

Sur un élément pré-peint (ex : porte, capot). Dessin coté avec différentes formes et 3 à 4 couleurs.

Critères évalués :

- Respect des cotations sur chaque ligne (tolérance + ou – 1 mm)
- Netteté des bords sur chaque ligne et coin
- Application des couleurs en bonne position et recouvrement correct
- Sans marque de ruban adhésif ou de crayon
- Standard hygiène et sécurité respecté lors du module.

### **Module C : SPOT REPAIR AVEC UNE TEINTE GRIS CLAIR METALISE (environ 2 heures)**

Sur un élément pré-peint ou réutilisation de l'élément du module A après l'avoir évalué.

Exemple : Sur une aile avant, appliquer une tache d'apprêt à l'extrémité. Le candidat devra recouvrir cette tâche d'apprêt en effectuant la méthode du spot repair compris jusqu'à 450 mm maximum de l'extrémité de l'élément. Il devra ensuite sécher son élément à l'aide d'infra-rouge et le lustrer. Tout cela dans le temps imparti du module.

Critères évalués :

- Propreté de l'élément avant l'application
- Fin du diluant raccord inférieur à 450 mm de l'extrémité de l'élément (pas de brouillard sur le reste de l'élément). A EVALUER PAR LE JURY AVANT LA PHASE LUSTRAGE.
- Raccord de base sans marbrure, sans manque, sans rayure de ponçage et autres imperfections
- Raccord de vernis sans coulure, sans manque, sans micro bullage, sans silicone et autres réactions
- Le raccord est-il invisible après le lustrage
- L'élément est sans traces de ponçage ou lustrage
- Standard hygiène et sécurité respecté lors du module.

### **Module D : COLORIMETRIE (environ 1 heure)**

Montage à l'œil d'une teinte opaque (3 à 4 couleurs avec des quantités déterminées) sans l'aide de balance manuel ou électronique.

Plusieurs essais possible sur des plaquettes test et le candidat doit rendre sa meilleure plaquette test à la fin du module.

Ne pas utiliser la lampe 3M lumière du jour pour les notations si les candidats ne l'ont pas pendant les épreuves. La lumière de la cabine de peinture peut être utilisée.

Critères évalués :

- Application de la base sur la plaquette test
- Application du vernis sur la plaquette test
- Correspondance de la couleur
- Standard hygiène et sécurité respecté lors du module.

Ces 4 modules principaux sont basés pour établir un sujet régional de 8 heures et représentant les principales choses à travailler pour accéder aux finales nationales. Cependant, si vous avez un temps de concours plus long, libre à vous de rajouter des étapes dans ces modules avec du temps en plus ou de créer des modules complémentaires. En voici quelques exemples ci-dessous :

- Déco plus complexe et/ou pose de stickers en supplément
- Rayure à réparer avec pose d'un mastic en supplément du spot repair
- Colorimétrie en retrouvant la teinte manquante et la réajuster
- Module réparation plastique avec la colle 3M
- Module masquage d'un coté de véhicule

## 2. EQUIPEMENT, MATERIAUX ET CONSOMMABLES

Les équipements, matériaux et consommables sont au libre choix en fonction des régions.

## 3. CAISSE A OUTILS

La liste des outils est à déterminé par la région en fonction du sujet établi, des équipements, des matériaux et des consommables qu'ils disposeront lors du concours régional.