



SKILL 09

SOLUTIONS LOGICIELLES POUR L'ENTREPRISE

IT SOFTWARE SOLUTIONS FOR BUSINESS



INGÉNIEUR·E LOGICIEL, C'EST QUOI ?

Le rôle d'un·e ingénieur·e logiciel est de concevoir puis mettre en place des logiciels de comptabilité, de gestion des stocks, de traitement des images... en suivant les demandes des entreprises ou administrations. Avant de concevoir un logiciel informatique, on étudie les besoins de l'organisation afin de définir les fonctions du logiciel à créer. En concertation avec les utilisateur·trice·s (notamment les salarié·e·s de l'entreprise) du futur logiciel, on analyse et on décrit les tâches à exécuter par ordinateur. Ensuite, l'ingénieur·e rédige un cahier des charges fonctionnel (spécifications, délais, coûts ...) puis technique, et élabore une maquette du logiciel. Une fois le cahier des charges validé, il ou elle passe à la programmation. Enfin, il ou elle effectue les tests qui permettront de valider le produit avant de le mettre à la disposition de l'entreprise.

COMMENT M'Y PRÉPARER ?

Pour devenir développeur·euse informatique, les diplômés vont du bac+2 (pour les techniciens) au bac+5 (pour les ingénieurs).

QUELQUES EXEMPLES DE FORMATIONS



CQP: Certificat de Qualification Professionnelle - DUT: Diplôme Universitaire de Technologie

ET APRÈS ?

OÙ ? Au sein d'ESN (Entreprises de Services du Numérique), comme les sociétés de conseil en informatique, éditeurs de logiciels, ou directement au sein d'entreprises industrielles (ex: constructeurs automobiles ou aéronautiques) ou d'administrations (ministères, collectivités territoriales), ayant leur propre service de recherche et développement.

ÉVOLUTION On peut devenir chef·fe de projet ou cadre en développement, intégrer l'expertise technique en tant qu'administrateur·trice de systèmes, de réseaux ou de bases de données... On peut devenir consultant·e logiciel au sein d'un cabinet ou ingénieur·e technico-commercial·e.

€ SALAIRE BRUT INDICATIF* de 1600 € à 7500 €

*selon expérience et secteur géographique - Source: IMT Pôle Emploi / INSEE DADS 2015 candidat.pole-emploi.fr

« Développer ou améliorer des logiciels pour optimiser la productivité des entreprises »

AUTRES APPELLATIONS MÉTIER :

Technicien·ne en logiciel et application métier, Développeur·euse logiciel

PROFIL*: Pratique, Entreprenant, Curieux

*selon l'activité « Réfléchir à ses centres d'intérêts » Quiz figurant dans le kit pédagogique WSFR

#ÉCOUTE #PROGRAMMATION

#ANGLAIS #POLYVALENCE

#RESPONSABILITÉ

FICHE MÉTIER ONISEP

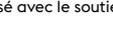
PLUS D'INFOS SUR LE MÉTIER

AUTRES MÉTIERS À DÉCOUVRIR

★ EN COMPÉTITION
Web development, Administration des systèmes et des réseaux informatiques, Cybersécurité

▶ HORS COMPÉTITION
Développeur d'applications mobiles, Data Scientist

www.worldskills-france.org





SKILL 09

SOLUTIONS LOGICIELLES POUR L'ENTREPRISE

IT SOFTWARE SOLUTIONS FOR BUSINESS



XAVIER CHENEY

Directeur opérationnel
au CMQ Numérique
Drôme-Ardèche
(Campus des Métiers
et des Qualifications)

TA DEVISE OU TON CONSEIL ?

« Passionné par le développement et l'algorithmie, et maîtrisant JAVA ou C# : tu as toutes tes chances pour devenir champion !

Avec une bonne dose de rigueur, de travail, et de connaissances, tu pourras rivaliser avec les meilleurs »

LES PARTENAIRES DU MÉTIER

(*) L'Expert Métier est responsable de la compétition dans son métier, et notamment préside le jury et conçoit les sujets d'épreuves.

PAROLE D'EXPERT MÉTIER*

Qu'est-ce qui vous a donné envie d'exercer le métier d'expert en solutions logicielles en entreprise ?

La mise en place de solutions logicielles nécessite une appétence aux nouvelles technologies, à l'informatique en particulier, mais aussi à une bonne modélisation des organisations. L'objectif est de répondre aux besoins d'une entreprise, et de concevoir un outil informatique répondant le plus simplement à ces besoins, tout en étant robuste, complet, et intuitif.

J'ai personnellement toujours été attiré par les sciences, et par les possibilités offertes par les nouvelles technologies. De nos jours, les applications sont devenues indispensables, et l'information (= la donnée, la data) est devenue le cœur du système d'information. Quel plaisir de se rendre compte que la simplification d'une organisation passe par le travail d'une application conçue de ses mains de A à Z !

Quelles sont les qualités nécessaires pour exercer ce métier ?

Il faut déjà aimer l'informatique, et comprendre comment fonctionnent les programmes. Il est nécessaire de bien connaître le langage de développement (ici Java ou C#). Mais l'informatique ne fait pas tout : il faut aussi être rigoureux, et comprendre le fonctionnement des organisations et la structuration des données. Enfin il faut savoir répartir le travail dans un temps imparti, et ne pas s'éparpiller dans des détails inutiles.

Avantages et contraintes du métier ?

C'est un métier que l'on peut faire en entreprise ou en télétravail : il suffit d'être rigoureux ! C'est un métier très demandé, avec des salaires plutôt importants. Si la prise de besoin client nécessite un contact humain, c'est aussi un métier assez statique – il faut pouvoir trouver le temps de bouger et de s'aérer.

Pourquoi participer à l'aventure WorldSkills ?

Amener des jeunes à l'excellence dans ce métier, voilà une drôle d'aventure :-). Je souhaite aussi faire connaître ce métier, et expliquer que les filles comme les garçons peuvent trouver beaucoup de plaisir à analyser un besoin, concevoir et structurer une application, réaliser, tester et diffuser une solution répondant au cahier des charges.

Qu'est-ce qui est le plus difficile pour un compétiteur sur une épreuve en Solutions Logicielles pour l'Entreprise ?

C'est la première année que ce métier est proposé en France. De plus, il a fortement évolué ces dernières années, passant de solutions bureautiques à des applications plus complètes. Un compétiteur risque d'être déstabilisé : il faut qu'il croie en lui, qu'il soit bien entraîné sur l'analyse / conception et le développement d'applications dans le langage souhaité, et tout ira bien.

L'ÉPREUVE SOLUTIONS LOGICIELLES POUR L'ENTREPRISE EN QUELQUES MOTS

L'épreuve consiste à imaginer et développer dans un temps limité une application informatique, connectée à une base de données, le tout pouvant s'adapter à des tablettes ou smartphones. Les compétiteurs et compétitrices doivent bien comprendre le besoin de l'entreprise, concevoir et formaliser correctement les processus et l'interface utilisateur, et imaginer une base de données

cohérente. Ils doivent également mettre en place une application connectée à cette base, afficher des données en mode liste ou graphique, et concevoir les différents écrans.

L'évaluation porte notamment sur la qualité du travail rendu, l'efficacité technique de la solution développée, la bonne formalisation informatique du besoin, et la livraison complète d'une solution logicielle clés en main.